

TÉCNICO EN DISEÑO GRÁFICO

El Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico que se imparte en el Bachillerato Teoloyucan pertenece a la modalidad bivalente en el área Económico - Administrativas. Su tronco común incluye materias de Matemáticas I a V, Física I y II, Química I y II, Derecho I y II, Inglés I y II, entre otras.

Objetivo de la Carrera

Formar profesionales capacitados en las necesidades específicas de comunicación visual y mensajes significativos de acuerdo al medio social, todo ello mediante la aplicación de conceptos de proporción, composición, jerarquización, legibilidad y color que permite la operatividad y creatividad en el diseño de publicaciones, carteles, folletos, anuncios, cine, televisión, etc. contribuyendo a la opinión pública, cultura, tradiciones y valores nacionales.

Perfil del Aspirante

La persona aspirante a la carrera de Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico debe ser una persona creativa, con amplio criterio tanto social como humanístico, capaz de traducir lo que sienten las otras persona en objetos visuales que todos puedan comprender, debe asimismo tener un gran sentido de responsabilidad y de ética social.

Mapa Curricular del Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico

Primer Semestre

- *Tronco Común
- *Dibujo Natural I
- *Historia del Diseño
- *Dibujo Técnico Industrial

Tercer Semestre

- *Tronco Común
- *Técnicas de Representación
- *Gráfica I
- *Historia del Color
- *Economía

Quinto Semestre

- *Tronco Común
- *Creatividad
- *Técnicas de Impresión I
- *Computación en Diseño II
- *Diseño Editorial

Segundo Semestre

- *Tronco Común
- *Dibujo Natural II
- *Diseño Básico
- *Introducción a la Computación

Cuarto Semestre

- *Tronco Común
- *Técnicas de Representación
- *Gráfica II
- *Tipografía
- *Computación en Diseño I

Sexto Semestre

- *Tronco Común
- *Historia del Arte
- *Computación en Diseño III
- *Dibujo Publicitario
- *Fotografía
- *Técnicas de Impresión II
- *Identidad en Imagen
- *Corporativa

Área de Trabajo

El Técnico en Diseño Gráfico puede trabajar en cualquiera de los siguientes rubros:

- *Instituciones educativas.
- *Talleres gráficos.
- *Agencias de publicidad.
- *Compañías editoriales.
- *Imprentas.
- *Talleres de serigrafía.
- *Por su propia cuenta.

UBAM

Universidad Bancaria de México

