

Desde 1987



Reconocimiento de Validez Oficial
de Estudios de la Secretaría
de Educación Pública
según acuerdo No. 2022241
Del 13 de Septiembre 2002

11 Cuatrimestres
Sistema de becas



Requisitos de Ingreso

- ° Solicitud de Admisión.
- ° Certificado de Secundaria (original y copia).
- ° Certificado de Educación Media Superior (original y copia).
- ° Acta de nacimiento (original y copia).
- ° 6 Fotografías tamaño infantil blanco y negro.
- ° Inscripción.
- ° Copia de la CURP.
- ° Asistir a la sesión informativa.

Formas de Titulación

- ° Inmediata por Proyecto de Titulación.
- ° Escolaridad Académica, promedio de 9.00 o más.
- ° Por créditos de posgrado (especialidad ó maestría).
- ° Informe de servicio social.
- ° Examen General de Conocimientos.
- ° Experiencia Profesional.

Para obtener el Título de Licenciado en Ingeniero en Sistemas Computacionales se requiere:

- ° Haber acreditado el 100% del plan de Estudios.
- ° Certificado de licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales expedido por la Universidad Bancaria de México.
- ° Haber Realizado Prácticas Profesionales y Servicio Social
- ° Haber cumplido con los niveles requeridos de inglés.
- ° Concluir el proceso de Titulación por cualquiera de las opciones.
- ° Cumplir con el trámite de titulación marcados en el reglamento de la UBAM y de la S.E.P.

Procedimiento de Inscripción:

1. Tramitar tu ficha para asistir a la sesión informativa
2. Asistir a la sesión informativa en las fechas indicadas (sin costo).
3. Inscribirte en la fecha indicada en el curso propedéutico.



Av. 5 de Mayo s/n, Barrio Tepanquahuac, Teoloyucan Estado de México.
Tel. 01 (593) 91 405 01 y 01 (593) 10 20 000

UBAM

Horarios

- * Matutino
- * Vespertino y
- * Mixto

Inicio de cursos:

- * Septiembre
- * Enero y
- * Mayo

Informes e Inscripciones:

De Abril - Agosto
De 8:00 a 19:00 hrs. de Lunes a Viernes
y de 8:00 a 14:00 hrs. los Sábados

¡Comprueballo!

Las colegiaturas más accesibles
de la zona.

¡Y además, la colegiatura
no cambia durante
todo el ciclo escolar!



Universidad Bancaria de México

"Constancia, Unidad y Trabajo"

INGENIERIA EN SISTEMAS
COMPUTACIONALES

COMPUTACIONALES
INGENIERIA EN SISTEMAS



www.ubam.com.mx

Hoy en día no se puede concebir la jornada diaria mundial sin las computadoras, se han convertido en parte esencial en el desarrollo cotidiano de una nación. La empresa que no tienda a computarizar sus sistemas de información, administración y producción tiende a caducar.

La creación de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales de la Universidad Bancaria de México, se ha realizado debido a la misión de la institución de formar carreras sólidas, con campo laboral amplio y que contribuyan al desarrollo del país, tanto en el aspecto tecnológico, como en el administrativo – organizacional que se requiere.

Objetivo de la carrera

Generar individuos capaces de crear tecnología propia de los sistemas de computadoras, hardware y software; así como utilizar la tecnología más actualizada para enfrentar la era de la información, proponiendo soluciones integrales con una visión amplia de los requerimientos de las organizaciones.

Asimismo el Ingeniero en Sistemas Computacionales deberá ser un ser humano ético, cuyos valores, actitudes y habilidades los aplique en el bien personal y de la sociedad en la que se desenvuelve, atendiendo a los principios básicos infundados por la institución en la que se formó.

Perfil del egresado

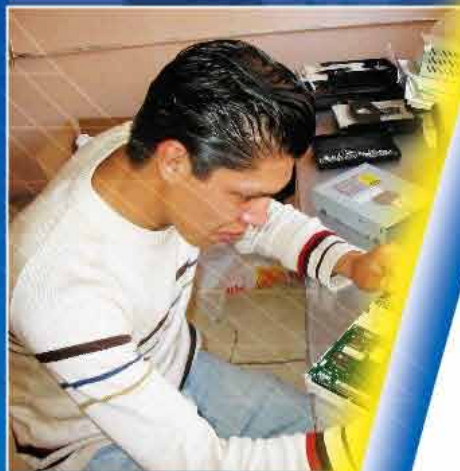
El Ingeniero en Sistemas Computacionales es el especialista en el desarrollo de software y tiene la capacidad de:

- * Asesorar y dar soporte técnico en sistemas operativos, bases de datos, sistemas distribuidos y redes computacionales.
- * Desarrollar aplicaciones en Internet y Multimedia.
- * Implantar soluciones utilizando las nuevas tecnologías de información.
- * Desarrollar tecnología apta para la mejor eficiencia de cualquier organización.
- * Como egresado de la Universidad Bancaria de México, afrontar su vida profesional con base en la filosofía de la institución

En el 9°, 10° y 11° cuatrimestres, se eligen dos áreas de especialización. El Proyecto de Titulación I, II y III, permite obtener el Título de manera inmediata.

Perfil del aspirante

- * Aptitudes para los conceptos Abstractos.
- * Capacidad de observación.
- * Capacidad de síntesis y análisis.
- * Tener el gusto por la lectura y los medios informáticos.
- * Buenos hábitos de estudio.
- * Ser Curioso, Innovador, creativo, trabajador constante y tenaz.



ISC

Plan de estudios por áreas No. de asignaturas 88

Área de Sistemas y Programación

- * Informática
- * Elementos y Estructuras de las Computadoras I, II
- * Algoritmos y Elementos de Programación
- * Desarrollo de Aplicaciones para Internet I, II
- * Lenguaje Ensamblador
- * Introducción al Desarrollo de Sistemas
- * Desarrollo de Sistemas
- * Programación Estructurada I, II
- * Bases de Datos I, II, III
- * Estructura de Datos I, II
- * Sistemas Operativos I, II
- * Programación Orientada a Objetos I, II, III
- * Ingeniería de Software I, II, III
- * Administración de Proyectos de Software I, II
- * Desarrollo de Aplicaciones para Internet Avanzado I, II
- * Redes I, II
- * Compiladores I, II
- * Inteligencia Artificial

Área de Matemáticas

- * Álgebra
- * Cálculo I, II
- * Física I, II, III
- * Álgebra Lineal I, II
- * Aplicación de las Integrales
- * Ecuaciones Diferenciales I, II
- * Métodos Matemáticos
- * Probabilidad y Estadística I, II
- * Investigación de Operaciones

Área Administrativa

- * Contabilidad I, II
- * Introducción a la Administración
- * Administración
- * Economía
- * Finanzas
- * Desarrollo de Emprendedores
- * Desarrollo Directivo
- * Diseño de Imagen personal y Corporativa
- * Administrativa de Recursos Humanos
- * Administración de Centro de Computo

Área de Electrónica Básica

- * Circuitos Eléctricos I, II
- * Circuitos Lógicos I, II, III
- * Electrónica I, II, III
- * Microprocesadores
- * Comunicaciones

Área Optativa: Electrónica

- * Aplicaciones de los Microcontroladores
- * Comunicaciones Avanzadas I, II
- * Control
- * Instrumentación

Área Optativa: Base de datos

- * Bases de Datos Avanzadas I, II
- * Programación de Componentes para Bases de Datos
- * Seguridad en Bases de Datos

Área Optativa: Redes

- * Redes Inalámbricas
- * Configuración e Instalación de Redes
- * Redes Escalables I, II

Área Optativa: Sistemas Operativos

- * Sistemas Operativos de Redes I, II
- * Configuración de Servidores I, II

Área Optativa: Comercio electrónico

- * Principios de Comercio Electrónico I
- * Programación de Sistemas de Comercio Electrónico I, II

Proyecto Terminal para Titulación

- * Proyecto de Titulación I, II, III

Área de Idiomas

- * Comunicación Oral y Escrita
- * Inglés I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX (3 años)

Campo Laboral

El Ingeniero en Sistemas Computacionales egresado de la Universidad Bancaria de México, puede laborar en empresas públicas y privadas dedicadas al área de Sistemas, Bases de Datos, Redes, Ingeniería de Software, área de Electrónica, dedicadas a las Tecnologías de Información o bien la Administración de Sistemas vía Internet.

Su formación le permite ocupar puestos como:

- * Analista – desarrollador de Software.
- * Consultor de soporte y soluciones tecnológicas.
- * Administrador de Tecnología e Información.
- * Desarrollo y puesta en marcha de Bases y Redes de Datos.
- * Creación de Software y Hardware de forma independiente o apropiado a las necesidades de cada organización.
- * Líder de proyectos tecnológicos.
- * Generador de nuevas tecnologías.